

DANSK POLITIHUNDEFORENING
Arbejdudvalgene Sektion I & II



Figurantkursus

2007

Kursusplan for figurantkurser PH.

Formål

Forudsætninger

Ansvar

Tidsramme

Generel information

Målsætning

Kursusforløb

Prøver / kriterier

Indledning.

At deltage som figurant er meget lærerigt for ens eget hundearbejde, men det skal gerne udføres rigtigt første gang, så derfor først figurantkursus.

Figurantkurset kan afsluttes med en praktisk prøve i nedenstående øvelser. Godkendelse i disse prøver skal indskrives i den grønne bog på de respektive sider.

Øvelserne er som følger:

- 1• Øvelse 7, gerningssted
- 2• Øvelse 8, spor
- 3• Øvelse 9, rundering
- 4• Øvelse 10, anholdelsesopgave
- 5• Øvelse 11, frygtløshed for slag
- 6• samt en teoretisk prøve for øvelse 10 og 11.

Disse øvelser kræver meget forskelligt af figuranterne, og ingen er lige gode til alt. Derfor vil resultatet af prøverne også give varierende resultater for figuranterne, men man vil altid kunne bruges til de øvelser, som man har anlæg for / er godkendt i.

I ønskes et godt kursus!

Dansk Politihundeforening

Formål.

PH ønsker at uddanne figuranter af en sådan kvalitet og ensartethed, at hundeførerne altid får en fair behandling, når de stiller op i en konkurrence.

Forudsætninger.

For at man kan godkendes til en figurantprøve, kræves der et indgående kendskab til PH's konkurrenceprogram, og at man har arbejdet med brugshundearbejde i mindst et år. Endvidere kræves det, at man har erhvervet sig teknik og færdigheder for de øvelser, man ønsker godkendelse i ved træning og figurantkursus.

Ansvar.

Figuranten står til ansvar overfor hundeførere, dommere og tilrettelæggere. Man skal være fuldstændig upartisk og opføre sig ens overfor alle hundeførere / hunde. Man er dommernes forlængede arm og kan sætte dommerne i forlegenhed, hvis man oplyser noget forkert. Derfor skal man sætte sig grundigt ind i øvelsen og i tvivlstilfælde spørge inden opstart.

Tidsramme.

Kurset varighed:

- 1• 2 teoretiske undervisningsmoduler fordelt over 2 gange, som også inkluderer programforståelse, både som hundefører, figurant og dommer.
- 2• Praktiske øvelsesmoduler afholdes i forhold til deltagerantal samt deres forudsætninger.
- 3• Et undervisningsmodul for kompas og markeringsstokke.
- 4• En dag til afholdelse af prøve.

Generel information.

Information til figuranteleven indeholder følgende elementer:

Dato, tid, sted, påklædning, værktøj, hjælpemidler og evt. forplejning

Målsætning.

- at kunne opsætte og udlægge gerningssteder øv. 7

1. I forhold til vind og terræn
2. Overtrampe rigtigt
3. Placering af genstande i forhold til skitse og terræn

- at kunne opsætte og udlægge spor øv. 8

1. I forhold til vind og terræn
2. Kunne gå nøjagtig – længde og vinkler
3. Placering af genstande i forhold til skitse og terræn
4. Kunne opsætte og bruge markeringsstokke
5. Kunne bruge kompas

- at være runderingsfigurant øv. 9

1. Vurdere og læse hund
2. Gengive hændelsesforløb
3. Kunne udlægge bane
4. Være rolig ved siddende, liggende og stående evt. gående figurantudøvelse

- at være stopfigurant øv. 10

1. Kunne udføre som øvelse / oplæg kræver
2. Løbe ensartet
3. Gengive hændelsesforløb

- at være stopfigurant øv. 11

1. Løbe ensartet
2. God truende adfærd
3. Vurdere og læse hund
4. Modtage korrekt
5. Kunne holde roligt i passiv modstand
6. Gengive hændelsesforløb

Kursusforløb.

Teoretisk og praktisk undervisning med skriftligt materiale, tavle / AV- materiale.

Øv. 7. Gerningssted.

- Opsætning af gerningssteder under forskellige forhold
- Overtrampe
- Nedgrave
- Håndtere genstande
- Placere genstande

Øv. 8. Spor.

- Opsætning til spor under forskellige forhold
- Udlægning af spor
- Aflæse terræn for hjælpemarkering (fjernpunkter / nærpunkter)
- Lære egen tegnsætning (enkelt) for sporskitse
- Håndtere genstande
- Placere genstande
- Nedgrave genstande
- Kunne omregne egne skridt til meter i terræn

Øv. 9. Rundering.

- Udlægning af runderingsbane
- Håndtere / placere genstande
- Hundens adfærd
- Hundeførerens adfærd
- Egen adfærd
- Gengive hændelsesforløb korrekt

Øv. 10. Anholdelsesopgave.

- Adfærd ved anrøb
- Adfærd ved anholdelse / stop
- Gengive hændelsesforløb korrekt

Øv. 11. Frygtløshed for slag.

- Adfærd ved anrøb
- Adfærd ved modløb / modtagelse
- Stokkeslag
- Hundens adfærd omkring effektivitet og lydighed
- Gengive hændelsesforløb korrekt

Kompaskursus.

- Udstikke retning / kompaskurs til at gå efter
- Retning ved knæk
- Opsætning af faner for spor / baglinje
- Opsætning af sidemarkeringsstokke med kompas
- Opsætning af retningsstokke med kompas

Markeringsstokke.

- Opsætning af retningsstokke, sidemarkeringsstokke

Prøver / kriterier.

Øv. 7. Gerningssted.

Opsætning af gerningssteder i forhold til vindretning.
Udlægning af et gerningssted i patruljeklassen overtrampet.
5 af de 6 genstande skal findes.

Øv. 8. Spor.

Opsætning af sporfaner i forhold til vindretning.
Udlægning af spor med 6 genstande iht. udleverede prøveskitse.
Det kræves at der findes 4 genstande og at der maks. bruges 20 min. Til løsning af opgaven. Sidste genstand skal findes.

Øv. 9. Rundering.

Der skal figureres i positionerne: stående, siddende, liggende og gående.
Gengive hændelsesforløb korrekt.

Øv. 10. Anholdelsesopgave.

Forholde sig korrekt ved anråb / flugt samt stop.
Gengive hændelsesforløb korrekt.
Teoretisk prøve (øvelse 10).

Øv. 11. Frygtløshed for slag.

Forholde sig korrekt ved anråb.
Vende i tilstrækkelig tid.
Truende adfærd ved modløb.
Modtage hund korrekt
Holde hund og tildele stokkeslag
Holde hund korrekt i passiv modstand.
Modtage hund korrekt i flugtforsøg.
Gengive hændelsesforløb korrekt.
Teoretisk prøve (øvelse 11).

Lektioner for figurantkursus PH.

Øv. 7 – Gerningssted

1. Vindretning bestemmes.
2. Arealets beskaffenhed / ensartethed aflæses, for at alle felter skal være så ens som muligt.
3. Start i læsiden. Felter lægges op mod vinden.
4. Hold god afstand til skov og hegn hvis oplæg ikke oplyser andet.
5. Man skal altid gå hele vejen rundt mellem fanerne.
6. Lad fanerne pege lidt skråt ind mod midten.
7. Posen / kuverten sættes på tilsvarende fane ved ind - / udgang

Bemærk

1. Gerningsstedet skal være overtrampet, hvis ikke andet fremgår af oplægget.
2. Genstandene placeres - gå frem efter den skitse som du har fået udleveret. Husk genstandene må først placeres, når gerningsstedet er overtrampet. Derved undgå du at træde på genstandene.
3. Husk at forlade gerningsstedet samme sted som du startede, med mindre andet er angivet.
4. Fjern altid fanerne når feltet er afsluttet.
5. Læg ikke felt hvis du er til gene for igangværende hund / hundefører.

Genstandenes behandling

Man skal være meget omhyggelig med genstandene. Hvis de for eksempel ligger i en pose skal de alle tages op inden du begynder at lægge gerningsstedet og holdes i hånden i rimelig tid, for at afsætte god fært. Sørg for at genstandene ligger så præcist, at du kan finde dem igen. Selv om hundeførerne ikke har krav på at se genstandene er det som figurant rart at kunne finde dem igen.

Handsker er bandlyst under arbejdet med genstandene!

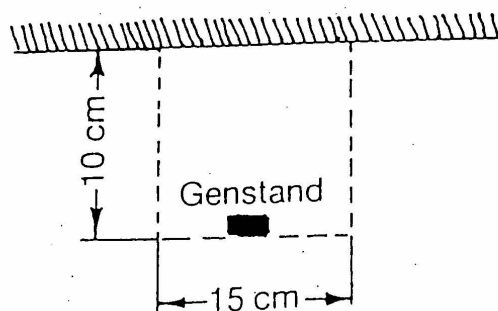
Materialer

Spade, blok og blyant (kuglepen og tusch løber ud i regnvejr)

Nedgravede genstande

Ved nedgravning af genstande, graves underlaget fri og genstanden placeres i ca. 10cm. dybde. Hullet skal dækkes igen med løs jord, afhængig af jordens beskaffenhed – ikke en stor klump som blot løftes og placeres igen – ej heller trampes til, men klappes let til med spade, hvis ikke andet er beskrevet.

NEDGRAVET



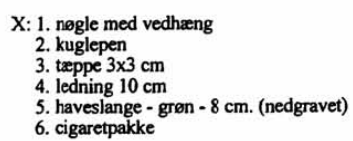
BEHANDLING AF GENSTANDE



RIGTIGT

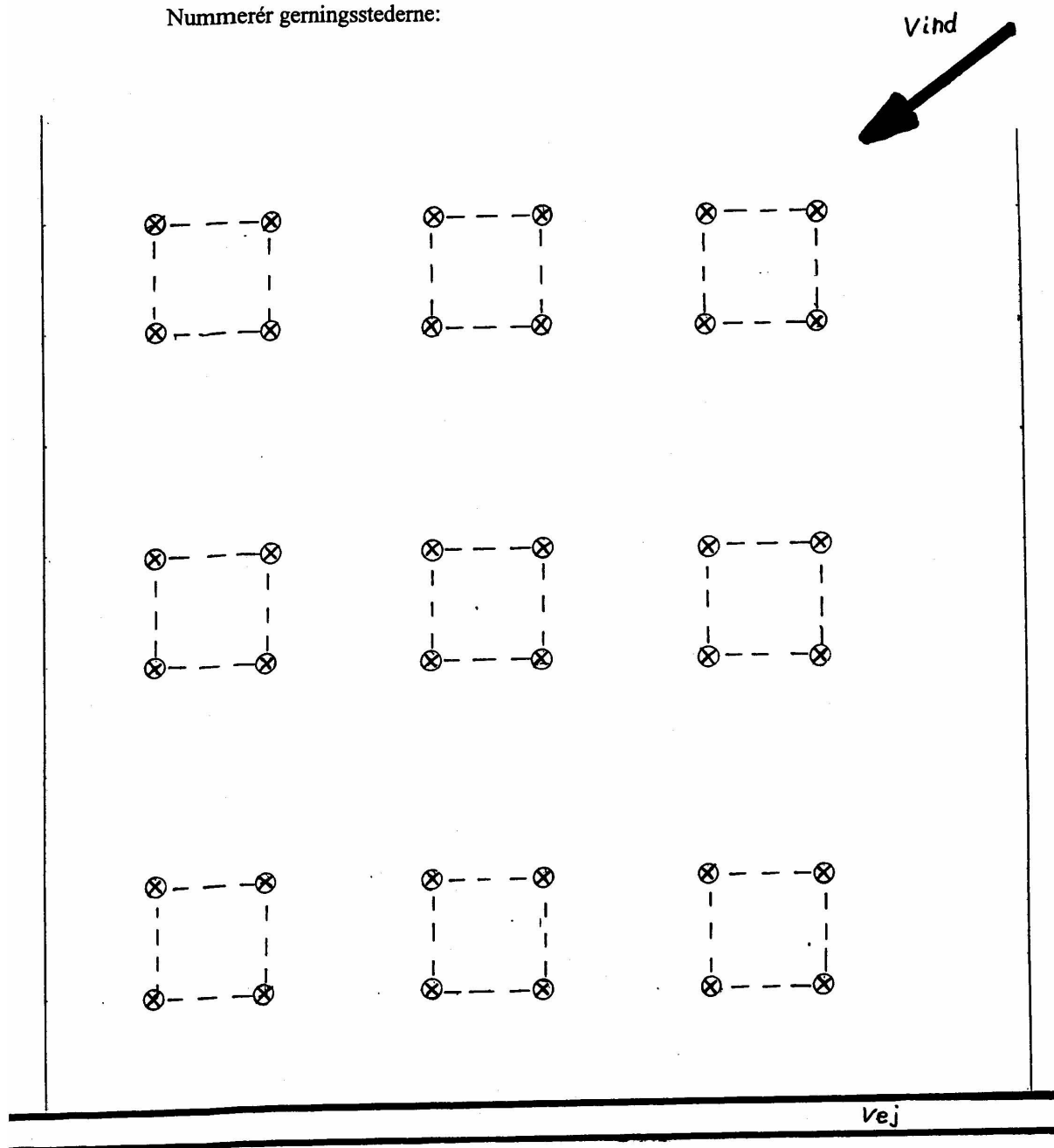


FORKERT



Placering af gerningssteder i forhold til vind.

Nummerér gerningsstederne:

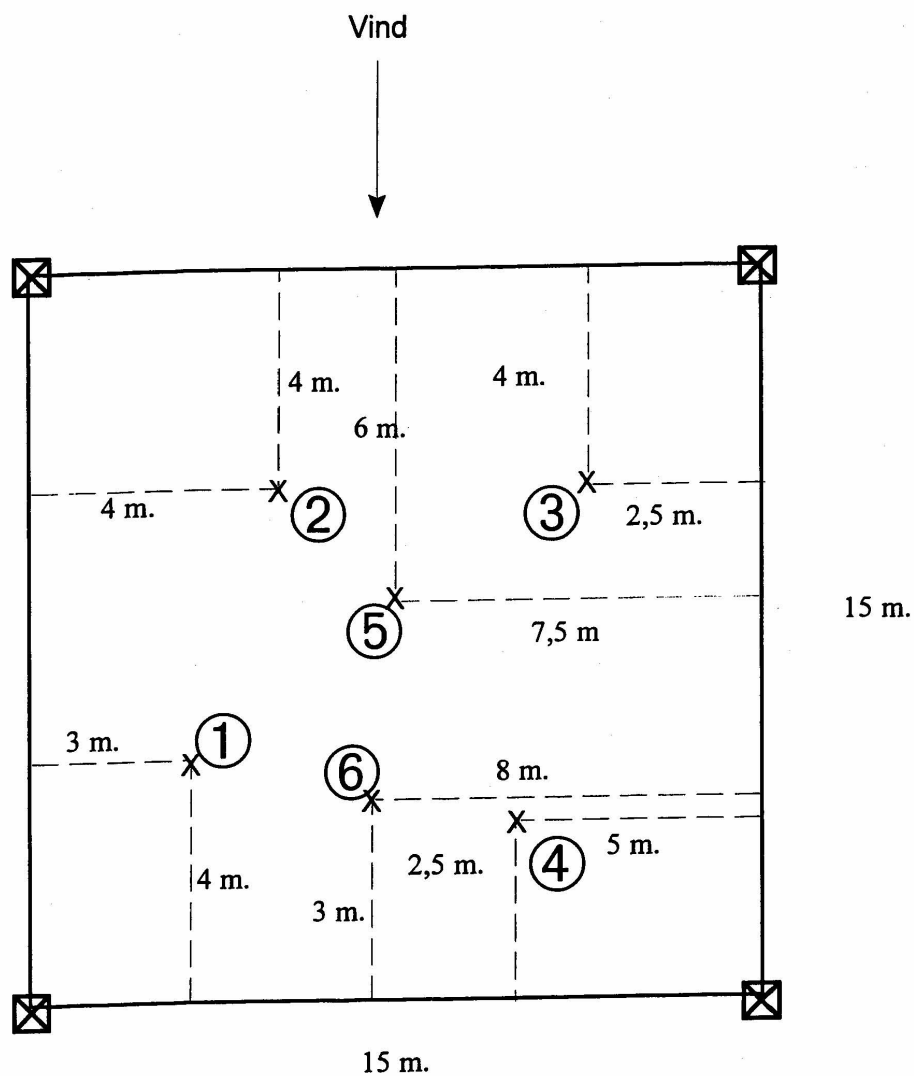


⊗ Faner

HUSK!

Start altid i læ side
hold god afstand til hegn og skov, hvis oplæg ikke oplyser andet.

Praktisk prøve - gerningssted



- X: 1. nøgle med vedhæng
2. kuglepen
3. tæppe 3x3 cm
4. ledning 10 cm
5. haveslange - grøn - 8 cm. (nedgravet)
6. cigaretpakke

Det kræves at der findes min. 5 genstande af i alt 6

Øv. 7 – Gerningssted

Unghundeklassen

Tid: 10 min. Point: 25 Appel: 10 / 10
Størrelse: 100m² 4 genstande á 5 point
Alder: Indtil 1 time Arbejdet: 5 point

Føreren får anvist gerningsstedet, hvorpå der findes 4 placerede genstande.

Genstandene kan være af forskelligt materiale, og må ikke være mindre end 5 x 5cm eller en længde / størrelse med tilsvarende overflademål.

Patruljeklassen

Tid: 15 min. Point: 40 Appel: 10 / 10
Størrelse: 225m² 6 genstande á 5 point
Alder: Indtil 2 timer Arbejde 10 point

Føreren får anvist gerningsstedet, hvorpå der findes 5 placerede og 1 nedgravet genstand.

Genstandene kan være af forskelligt materiale, og må ikke være mindre end 3 x 3cm. Eller af en længde på 10cm.

Kriminalklassen

Tid: 20 min. Point: 40 Appel: 10 / 10
Størrelse: 400m² 6 genstande á 5 point
Alder: Indtil 3 timer Arbejdet: 10 point

Føreren får anvist gerningsstedet, hvorpå der findes 6 genstande placerede / nedgravede.

Genstandene kan være af forskelligt materiale, og må ikke være mindre end 2 x 2cm. Eller af en længde på 7cm.

Vinderklassen

Tid: 25 min. Point: 40 Appel: 10 / 10
Størrelse: 625m² 6 genstande á 5 point
Alder: Indtil 4 timer Arbejdet: 10 point

Føreren får anvist gerningsstedet, hvorpå der findes 6 genstande placerede / nedgravede.

Genstandene kan være af forskelligt materiale, og kan være mindre end 2 x 2cm.

Øv. 8 – spor

1. Vindretning bestemmes
2. Arealets beskaffenhed / ensartethed aflæses for at alle spor skal have så stor ensartethed som muligt. Vær opmærksom på evt. forhindringer såsom vandhuller, små lunde og lign.
3. Start i læ side
4. Hold god afstand til skov og hegn – min. 20m.
5. Lad fanerne pege lidt skråt ind mod midten
6. Fanerne skal stå på ens vinkel i forhold til terræn
7. Posen / kuverten sættes på fane i læ side
8. Fjern altid fanerne når sporet er afsluttet
9. Aftal med dine medfiguranter, de pejlingsmærker i er gået efter
10. Aftal med dine medfiguranter, hvilken vej i skal gå tilbage
11. Koordinér placering af sidste genstand
12. Aftal altid meter / skridt.
13. Læg ikke spor hvis du er til gene for igangværende hund / hundefører

Det er vigtigt, at du har været med ude for at se det terræn, sporet skal lægges på, inden konkurrencedagen. Du har derved mulighed for at lave notater og sætte markeringer op, så du er helt sikker på at sporet bliver lagt rigtig og ens til alle hundene.

1. Sørg for at alle sporgenstande holdes i hånden så de er gennemvarme, for at afsætte god fært inden man påbegynder lægning af sporet.
2. Du starter med at gå hen til højre / venstre fane. Rør ved den og gå 5m tilbage. Gå derefter det antal meter, der skal være mellem fanerne og gå frem og rør ved den højre / venstre fane. Gå tilbage igen til udgangspunkt og nu er du klar til at lægge sporet.
3. Når du har fundet et punkt ude i terrænet du vil gå efter, skal du være sikker på at du kan se punktet hele vejen. (Det kan du sikre dig den dag du er ude for at se på terrænet). Dette er vigtigt, så du ikke kommer til at ændre retning, hvis dette ikke kan lade sig gøre, bruges evt. kompas.
4. Markeringsstokke kan forefindes til vejledning for figuranten.

Nedgravet genstand

Ved nedgravning af genstande, graves underlaget fri og genstanden placeres i ca. 10cm dybde.

Hullet skal dækkes igen med løs jord, afhængig af jordens beskaffenhed – ikke en stor klump som blot løftes og placeres igen – ej heller trampes til, men klappes let til med spade, hvis ikke andet er beskrevet.

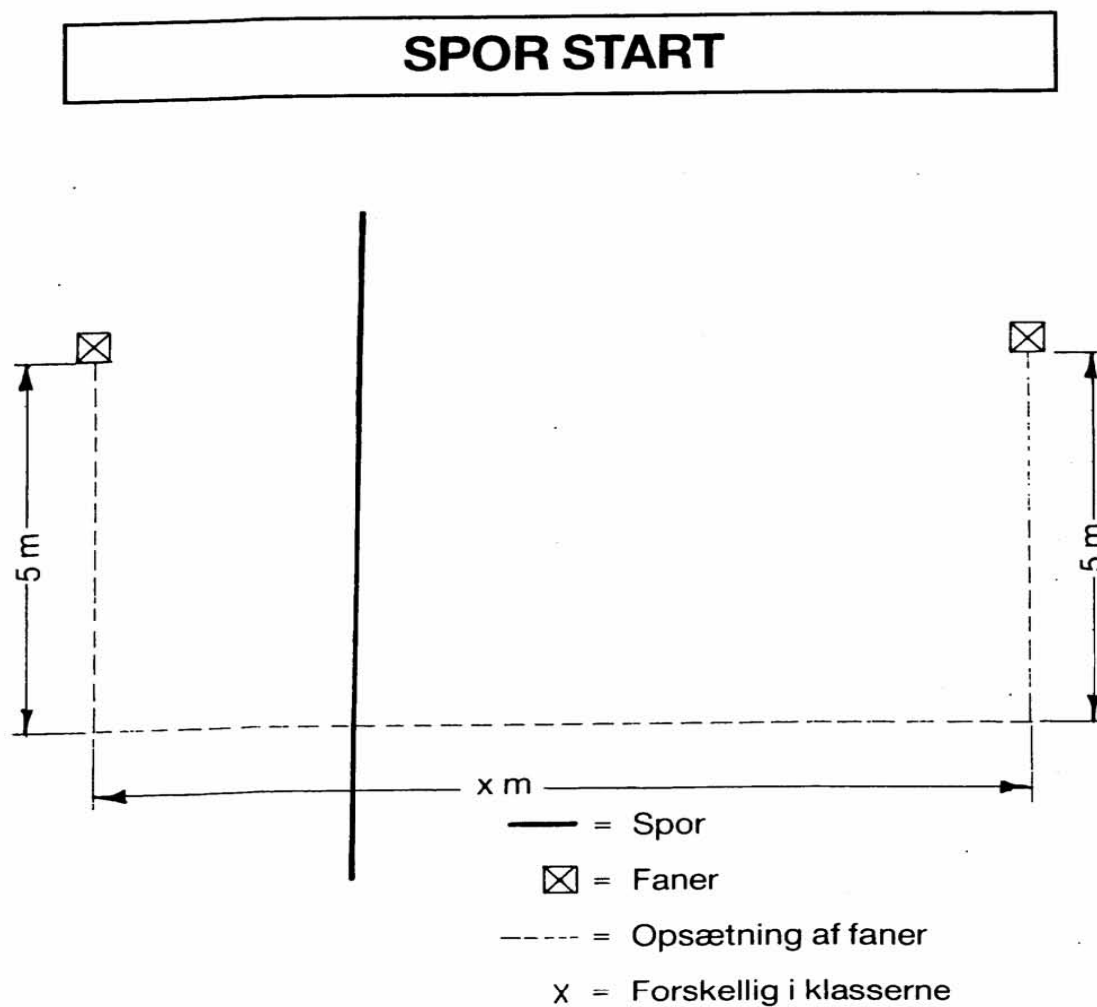
Generelt

Er terrænet sat godt af, er det ingen sag at lægge spor. Hvis du har lavet fejl skal du give besked til dommerne, så fejlen ikke kommer til at gå ud over hundeførerne. Hvis du skal give tilrettevisning, skal den være rigtig – det har hundeførerne krav på – da den jo koster 5 point.

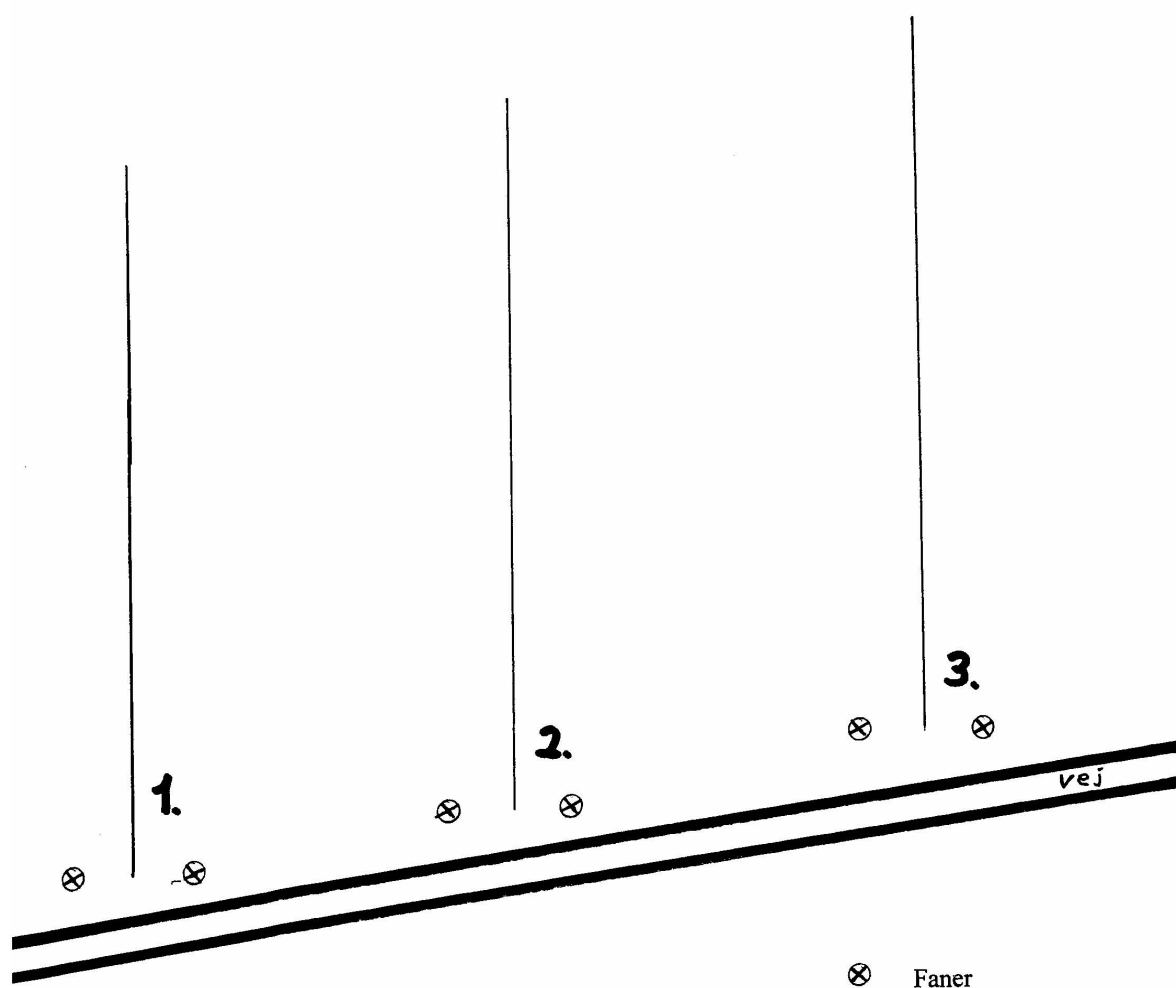
Genstandene behandles som omtalt under gerningssted. Genstandene placeres så de ligger i sporet. Medbring altid papir og blyant så du kan notere hvad, du er gået efter. Især hvis der ikke forefindes en sporskitse til hvert spor, som du kan tegne på.

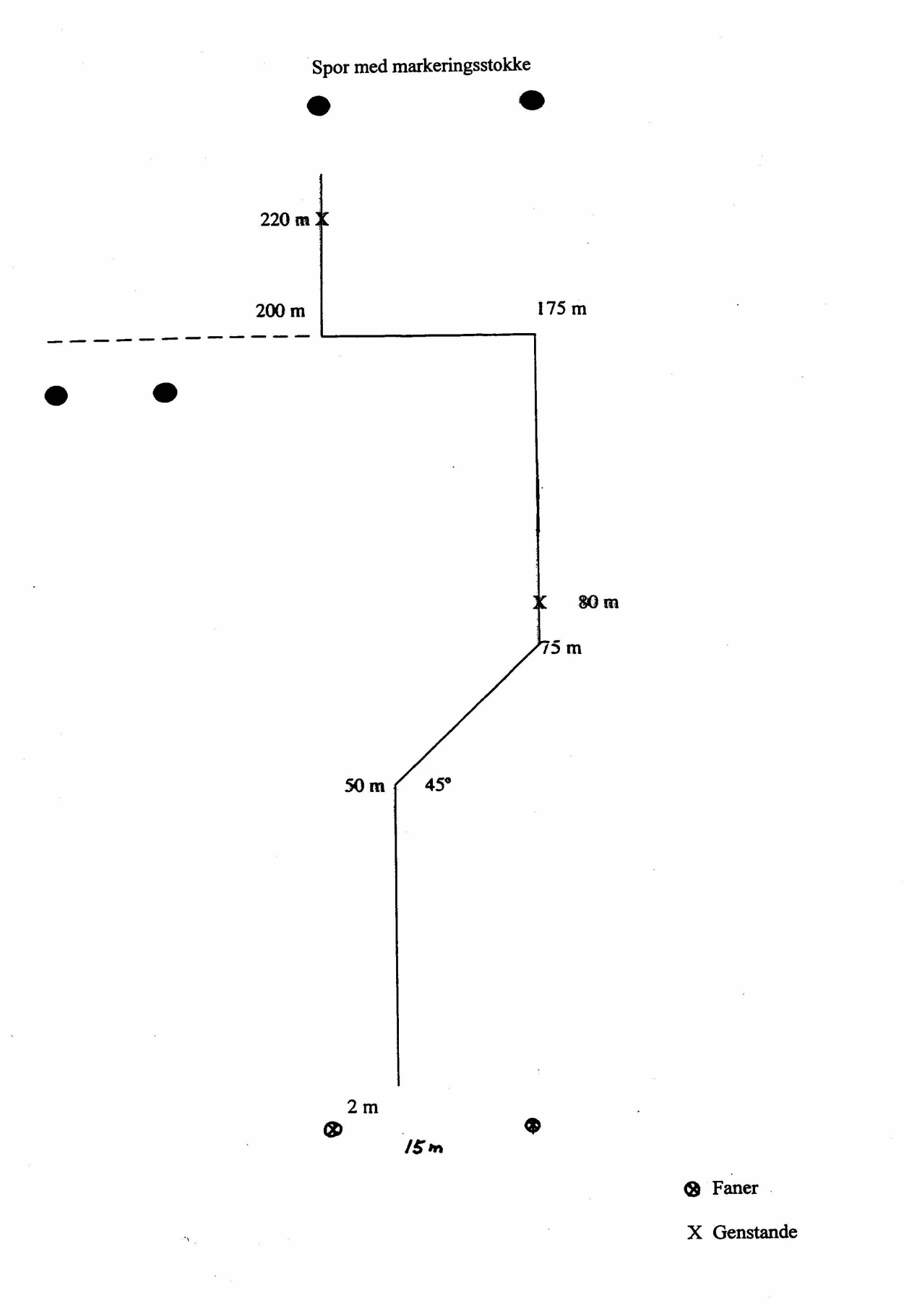
Materialer

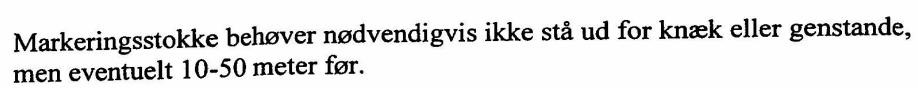
1 stk. taske, 1 stk. spade / feltspade, 1 stk. kikkert, 1 stk. kompas, evt. lygte, blok og blyant (kuglepen og tusch løber ud i regnvejr).



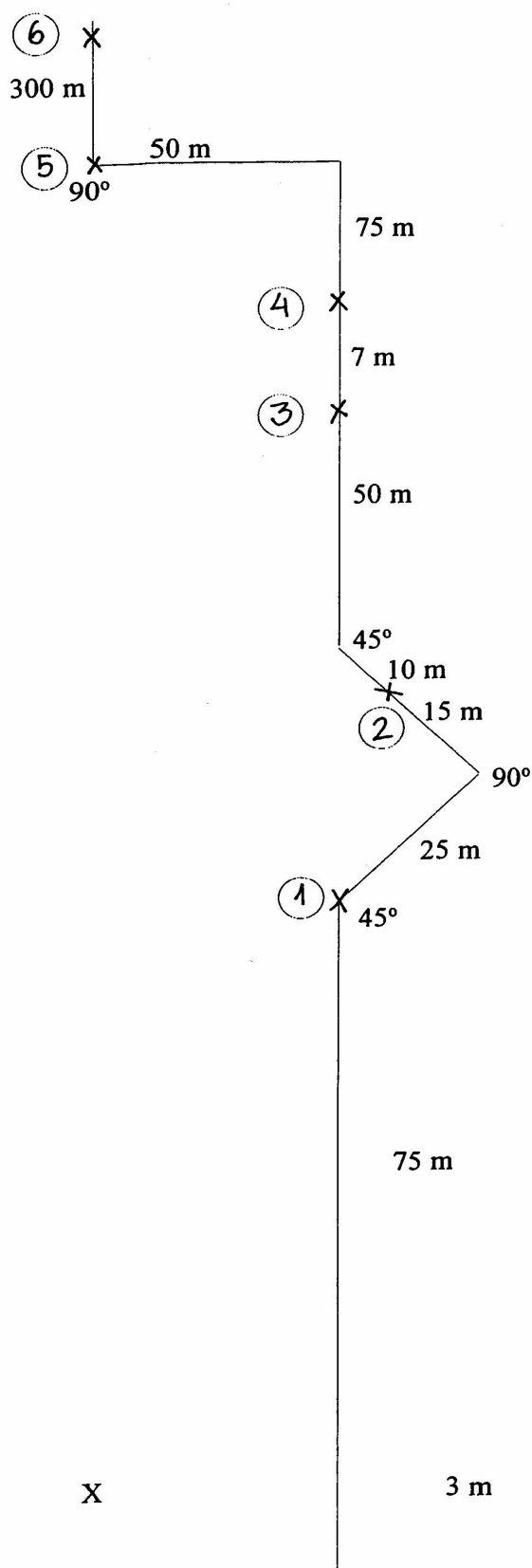
Spors rækkefølge i forhold til vind.







Praktisk prøve i spor



1. g. Nøgle med vedhæng
2. g. Kuglepen
3. g. Tæppe 3x3 cm
4. g. Ledning 10 cm
5. g. Haveslange - grøn - 8 cm. (nedgravet)
6. g. Cigaretpakke

Der kræves at der findes 4 g og at der max.
bruges 20 min. til løsning af opgaven.
Sidste genstand skal findes.

Øv. 8 – Spor

Unghundeklassen

Tid: 15 min. Point: 25 Appel: 10 / 10
Længde: Ca. 300m 2 genstande á 5 point
Alder: Indtil 1 time Sporsøget: 15 point

Sporet opsøges mellem 2 markeringer i en afstand af 20m, og på sporet henligger 2 genstande. Genstandene kan være af forskelligt materiale, om må ikke være mindre end 5 x 5 cm, eller en længde / størrelse med et tilsvarende overflademål. Sporet, der skal gå lige ud, skal udlægges på ensartet terræn – så vidt muligt græsmark.

Patruljeklassen

Tid: 20min. Point: 40 Appel: 10 / 10
Længde: Ca. 600m 4 genstande á 5 point
Alder: Indtil 2 timer Sporsøget: 20 point

Sporet opsøges mellem 2 markeringer i en afstand af 20m, og på sporet henligger 4 genstande, hvoraf én er nedgravet. Genstandene kan være af forskelligt materiale, og må ikke være mindre end 3 x 3cm, eller af en længde på ca. 10cm.

Kriminalklassen

Tid: 25 min. Point: 40 Appel: 10 / 10
Længde: Ca. 800m Genstande: 20 point
Alder: Indtil 3 timer Sporsøget: 20 point

Sporet opsøges mellem 2 markeringer i en afstand af 25m, og på sporet henligger / nedgraves mindst 3 genstande. Der kan forekomme figuranter. Genstandene kan være af forskelligt materiale, og må ikke være mindre end 2 x 2cm eller af en længde på 7cm.

Vinderklassen

Tid: 30 min. ½ Point: 40 Appel: 10 / 10
Længde: Ca. 1000m Genstande: 20 point
Alder: Indtil 4 timer Sporsøget: 20 point

Sporet opsøges mellem 2 markeringer i en afstand af 25 m, og på sporet henligger / nedgraves mindst 3 genstande. Der kan forekomme figuranter. Genstandene kan være af forskelligt materiale, og kan være mindre end 2 x 2cm.

Øv. 9 – Rundering

Hvad skal man som figurant være opmærksom på!

1. er kendt med banen og placering af genstande og sig selv
2. forholder sig som oplægget foreskriver
3. for at kunne gengive hændelsesforløbet skal man ubemærket holde øje med hund og hundefører når de kommer
4. forholder sig roligt og ens for alle hunde
5. tag ikke øjenkontakt med hund
6. er ærlig og sikker i fremlægning af hundens adfærd. Al tvivl skal komme hunden til gode.

Det er den øvelse hvor du skal være sikker på at du kan bedømme om hunden har haft fært af dig. Da dette kan være vanskeligt, gives her nogle retningslinier:

1. Nogle hunde kommer direkte til dig og starter halsgivning – her er ingen problemer
2. Nogle hunde vil søge mere rundt, inden de får fært af dig – de kan også være længere om at starte halsgivning.
3. Du kan også komme ud for den hund der løber ca. 2m fra dig uden at få fært, hvis vinden blæser væk fra hunden og mod dig.

Derfor:

Du skal være sikker på at du har haft kontakt med hunden. Det er ikke nok at du har set hunden, hvis denne ikke har fået fært af dig.

Du skal forholde dig passiv og rolig og observerer hund / hundeførers adfærd. Når hundeføreren kommer hen til dig, skal du gøre som han / hun siger medmindre du har fået anden instruktion (kriminal- / vinderklassen).

Følg altid den givne anvisning vedrørende opgaven, da det af denne må fremgå, hvem / hvad du er. Du skal visiteres under bevogtning af hunden. Forhold dig altid i ro. Hvis du skal være gående figurant (kriminal- / vinderklassen) skal du stå stille, når du føler dig bevogtet. Alle udvendige lommer skal være tømt for private ting. Det er din pligt at fortælle dommerne hvordan hund og fører har opført sig henne ved dig.

For at kunne gengive en korrekt tidsfaktor før samt under halsgivning tælles indenad – f.eks. 1-2-3- - - 12, første halsgivning 1-2-3-4-anden halsgivning så er man sikker på at tiden ikke beror på et fejlskøn.

Hvis en hund angriber dig, skal du gøre opmærksom på dette ved f.eks. at råbe op.

Du må ikke ryge som figurant, da dette vil give uens fært til de forskellige hunde.

Undlad at kommentere hundens adfærd til hundeføreren, før dommerbedømmelsen.

Husk – spørg altid dommerne, hvis du er i tvivl!

Øv. 10 – Anholdelsesopgave

Unghunde- og patruljeklassen.

Iført beskyttelsesærme kommer du frem i en afstand af cirka 75m fra hundeføreren. Når du bliver anråbt af hundeføreren begynder du at flygte væk fra hundeføreren. Samtidig holdes øje med hvornår hunden slippes fri. Først når hunden er fri må man løbe i skjul.

Kriminal- og vinderklassen.

Iført beskyttelsesærmet kommer du frem i en afstand af cirka 100m fra hundeføreren. Når du bliver anråbt af hundeføreren, flygter du i skjul øjeblikkeligt.

Når du løber, skal du ikke spurte af alle kræfter – ej heller lunte, men løbe i et pænt tempo, så du er sikker på at du kan løbe ens for alle hundene.

Når hunden kommer ud til dig, skal du sørge for at holde armen ud fra kroppen, så hunden kan bide i ærmet – dog uden at servere ærmet. Hunden skal med BID i ærmet standse dig. Hvis dette ikke sker skal du fortsætte flugten. Du skal råbe AV tilstrækkeligt højt flere gange, så du er sikker på at hundeføreren kan finde jer. Såfremt hunden overgår til bevogtning, skal du ikke længere råbe av.

Du skal visiteres under bevogtning. Som figurant skal du følge hundeførerens anvisninger af vejen tilbage til dommerne.

Hundeføreren må dog ikke kommandere dig til at løbe eller gå hurtigere end du gør – da du skal gå ens for alle hundene. Du skal fortælle dommerne, hvad der er foregået.

HUSK!

Alle udvendige lommer SKAL tømmes for private ting.

Du skal være ENS overfor alle hundene.

Hvad skal man som figurant være opmærksom på!

1. Kan hunden se dig tilstrækkeligt, mindst fra talje og op
2. Prøv at gennemløbe rute. Kan der løbes væk længe nok – minimum 2 min.
3. Rydde evt. forhindringer f.eks. grene
4. Kunne gengive hændelsesforløb korrekt
5. Evt. prøvestop udføres
6. Placering af ærme i forhold til andre øvelser, f.eks. rundering.

Teoretisk figurantprøve i øvelse 10

- Skal ærmet være synligt eller skjult i øv. 10?

Svar: _____

- Hvornår begynder man at flygte?

Svar: _____

- Hvornår løber man i skjul? U. kl. P. kl.

Svar: (med meterangivelse i felterne) K. kl. V. kl.

- Skal man løbe samme rute for alle hunde?

Svar: _____

- Hvad skal man gøre hvis hunden ikke bider i ærmet?

Svar: _____

- Skal man visiteres?

Svar: _____

- Hvad skal hunden gøre under visitation?

Svar: _____

- Hvordan forholder man sig hvis hunden går over i bevogtning?

Svar: _____

- Hvad skal man huske når hunden bider i ærmet?

Svar: _____

- Hvordan skal indtransporten foregå?

Svar: _____

Opgaven udført af (navn):

Dato:

Øv. 11 – Frygtløshed for slag

Du er iført synligt beskyttelsesærme og du bevæger dig ca. 75m ude i åbent jævnt terræn. Du bevæger dig i kvik gang vinkelret på hundeførerens bevægelsesretning hvorved du bliver mere synlig for hunden. I den frie hånd er du bevæbnet med en læderstok. På hundeførerens anråb drejer du ca. vinkelret og giver dig til at løbe i moderat tempo væk fra hundeføreren. Du skal gøre omkring mod hunden så tidligt at hunden er mindst 50m fra dig når du starter dit modløb. Du løber i moderat tempo med stokken løftet truende over dit hoved mod hunden.

Under de sidste par skridt før hunden når dig, sørger du for at afpasse dine skridt og balance, således at du har mulighed for at gå med i den bevægelse, som hunden har ved angrebet. Hunden skal frygtløst bide sig fast i ærmet som holdes foran og ud fra kroppen således at armen kan fjedre. Ærmet skal holdes vandret med bidevulsten drejet skråt ned mod hunden. Du går med i hundens bevægelsesretning. Du skal ikke kæmpe med hunden, men udføre passiv modstand.

Når der er ro, og hunden normalt er nede på alle fire ben, tildeles hunden 2 lette slag mod ryg eller sider. Hunden skal trods stokkeslag fastholde dig. Stokkeslag skal gives på behersket måde. Hunden må ikke forsætligt rammes i hovedet eller over benene. På den anden side skal det også være slag, der kan mærkes af hunden. Tager hunden stokken, skal du slippe stokken og løbe bort fra hunden, der nu uden kommando skal eftersætte dig og standse dig effektivt ved at bide sig fast i ærmet. Hvis hunden viger, når du løber mod hunden skal du fortsætte mod hunden. Bider hunden stadig ikke, vil dommerne normalt afbryde øvelsen. Hvis hunden slipper i forbindelse med truslen, første eller andet stokkeslag, holder du hele tiden ærmet mellem dig og hunden. Stokken holdes fortsat løftet truende over dit hoved, således situationen af hunden klart må opfattes som et overhængende uretmæssigt angreb.

Når hunden er tildelt de 2 stokkeslag, skal stokken vendes bagud, og du skal nu tage fat i ærmet med den frie hånd, for at kunne forholde dig passiv. Du må ikke kæmpe med hunden, og du skal ikke lade dig slæbe rundt. Uanset om hunden bevogter eller holder fast forbliver du i passiv. Hundeføreren skal afvæbne dig. Du skal som fig. især lægge mærke til effektiviteten i angreb, lydighed i slip og effektiviteten i bevogtning. Undgå øjenkontakt til hunden.

Indtransport

Under indtransporten skal du på hundeførerens anvisning gå tilbage i den retning, hvorfra hundeføreren kom. Gangen skal være i et moderat tempo og uden pludselige bevægelser eller andet, som kan misforstås af hunden.

Flugtforsøg

Flugtforsøget laves efter den forudgående aftale med dommerne f.eks. efter 30 skridt indtransport. Du sætter i løb i moderat tempo med armen lidt skråt ud fra kroppen. Når hunden har bidt sig fast, stopper du op. Du skal nu tage fat i ærmet med den frie hånd, for at kunne forholde dig passiv. Uanset om hunden slipper og bevogter eller holder fast forbliver du i passiv. Undgå øjenkontakt til hunden. Når hunden er på plads påsættes linen på dommernes kommando. Først når linen er sat på hunden siges tak. Du bliver stående roligt indtil du har sikret dig, at hunden er i line. Du skal som fig. især lægge mærke til effektiviteten i angreb, lydighed i slip og effektiviteten i bevogtning. Efter øvelsen redegør du for øvelsens forløb til dommerne.

Teoretisk figurantprøve i øvelse 11

- Skal ærmet være synligt eller skjult i øv. 11?

Svar: _____

- Hvornår skal man vende sig og løbe mod hunden?

Svar: _____

- Hvad skal man sørge for, de sidste skridt inden hunden når en?

Svar: _____

- Hvor mange slag skal hunden tildeles?

Svar: _____

- Hvor må hunden ikke rammes forsætligt med stokken?

Svar: _____

- Hvad gør man hvis hunden tager stokken i stedet for ærmet?

Svar: _____

- Hvad gør man hvis hunden viger i modangrebet?

Svar: _____

- Hvad gør man når hunden er tildelt stokkeslag?

Svar: _____

- Hvad gør man hvis hunden slipper på første stokkeslag og ikke bider igen?

Svar: _____

- Hvad skal man se efter i stoppet?

Svar: _____

- Hvad gør man hvis hunden ikke bider i ærmet i flugtforsøg?

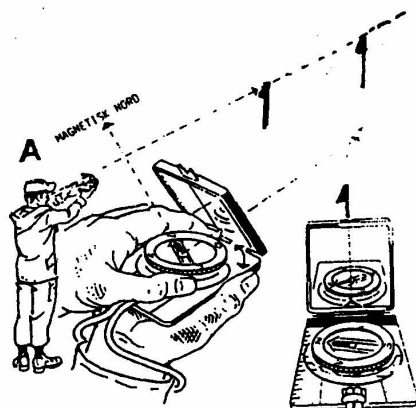
Svar: _____

Opgaven udført af (navn):

Dato:

Hvordan man bruger kompas til at lægge spor med.

1. Find først kompaskursen mellem fanerne, ved at sigte fra den ene til den anden, med kompasset. Aflæs på kompasset, ved at dreje den røde flytbar pil hen på nordpilen så de "spiller", aflæs ved mærket på kompasset. Vi siger at den står på 300°



2. Derefter finder du din sporplan frem, og regner kompaskursen ud inden du går i gang. På skitsen er der opgivet nogle grader som sporet skal lægges i. (Hvis knækket er til højre lægger du til. Og hvis du skal til vestre trækker du fra.)
3. Vi ved at sporet skal lægges med en vinkel på 90° , altså skal det gå vinkelret ud fra starten. Så siger vi: $300 + 90^{\circ} = 30^{\circ}$ Du drejer frem til mærket på kompasset så det står på kurs 30° , derefter holder du armen strakt og drejer dig rundt, så kompasnålene kommer til at "spille". Du flugter ud over kompasset og finder et pejlingspunkt. Når du har fundet det, lægger du kompasset væk og går det antal meter som der står, frem til næste knæk.
 1. knæk $30^{\circ} + 45^{\circ} = 75^{\circ}$ er til højre.
 2. knæk $75^{\circ} - 90^{\circ} = 335^{\circ}$ er til venstre
 3. knæk $335^{\circ} + 45^{\circ} = 20^{\circ}$ er til højre osv.

Sådan fortsætter vi med udregningerne til sporet. Man gentager processen, hver gang man skal i en ny retning. I tilfælde af dårligt sigte fx tåge, pejler man så langt frem i terrænet som man kan se. Hvorefter man går frem til det. Når man er nået frem så tjekker man sin kompaskurs og pejler igen.

Oplæg til praktiske opgaver i Kompaskursus.

Opgave 1.

Materialer:

- 4 markeringspinde,
- 2 sporpinde
- 1 træklods med navn

Pkt.:

1. Opsætning af 4 stk. markeringspinde ude i siden
2. Opsætning af sporpinde
3. Udlægning af spor med genstand for enden uden kompas
4. Gå samme spor med kompas på kompasretning
5. Genstand korrigeres om nødvendigt
6. Gå samme spor efter kompas
7. Genstand tages med tilbage

Opgave 2.

Materialer:

- 2 sporpinde
- 1 træklods med navn

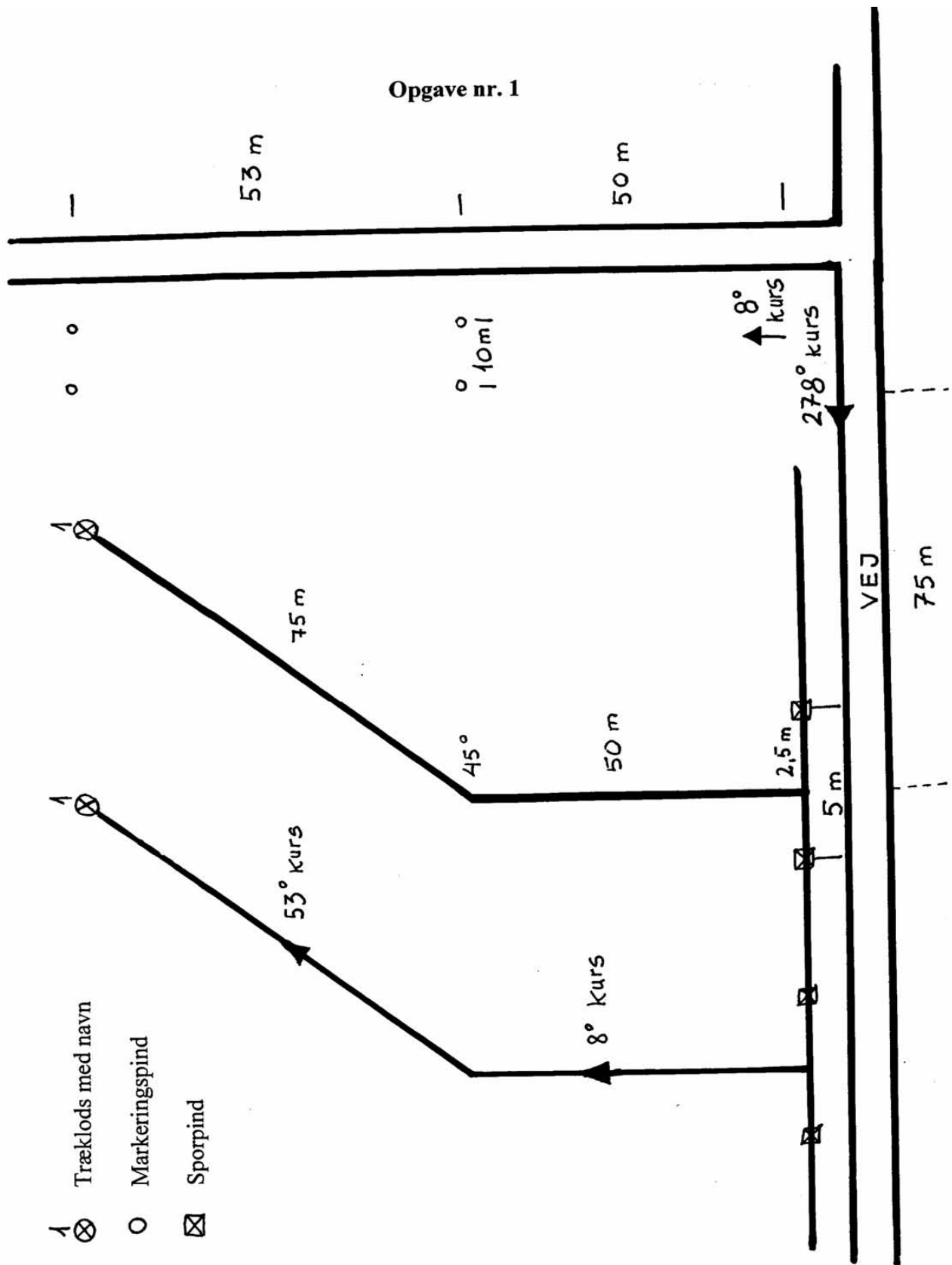
Pkt.:

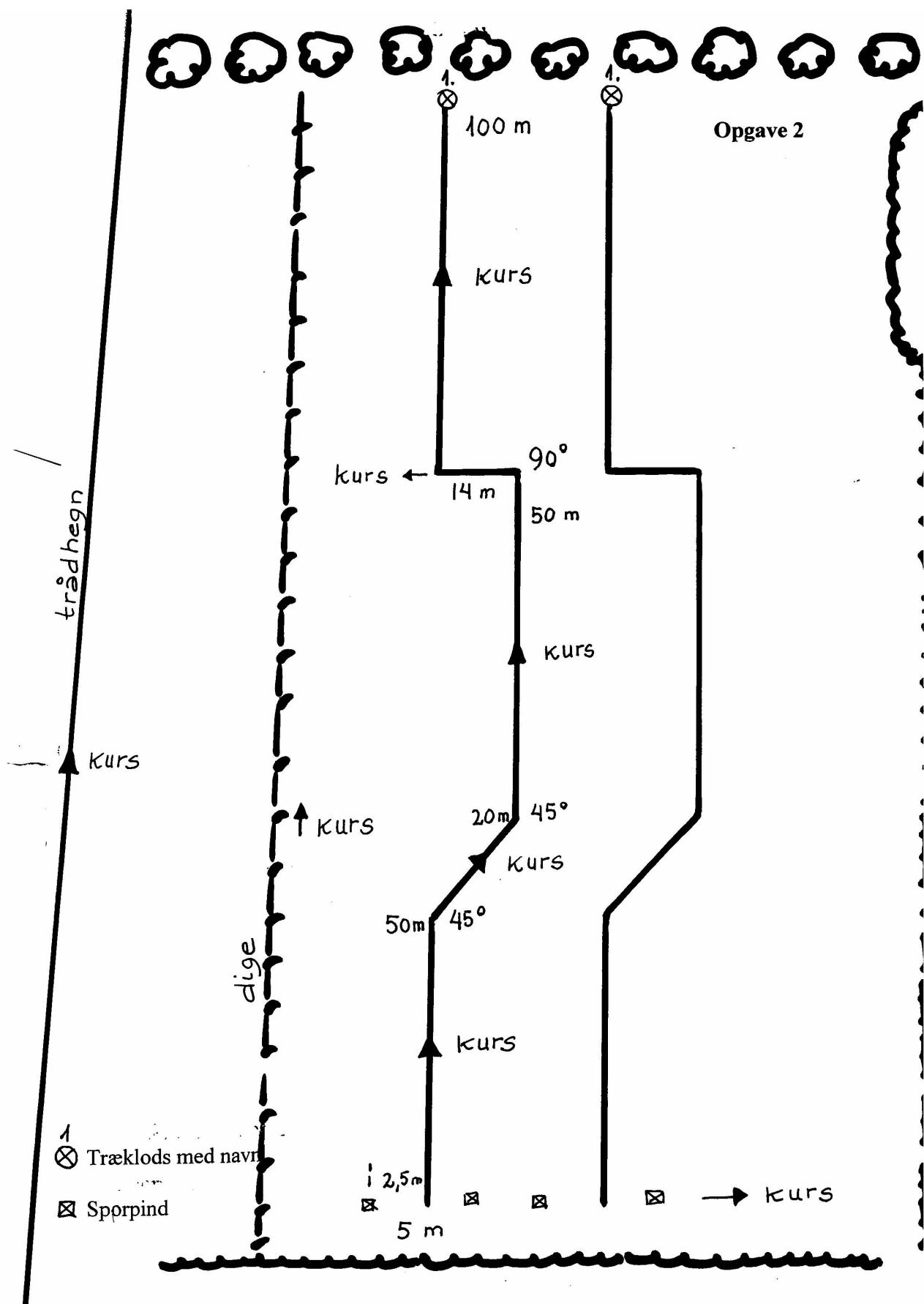
1. Opsætning af sporpinde
2. Et hold figuranter går til enden af spor og efter anvisning af de tilbageblivende figuranter placeres deres genstande på kompasretningen.
3. Figuranterne kommer retur.
4. Figuranter går sporet på skridtmåling og kompasretninger. Difference måles ved slut. Genstand hjemtages.
5. Der byttes figuranter og pkt. 1-4 gentages

HUSK ALTID!

Knæk til venstre træk fra i kompaskurs.

Knæk til højre læg til i kompaskurs.





DATO:

[illegible]

Underskrift af figurantgodkender i OMRÅDE: _____

29