



Uddannelsesplan for Indlæringsfiguranter

Opbygning af modulbaseret læringsforløb

Instruktører: David Mach & Torben Alrik



Introduktion

Forord til uddannelsesplanen

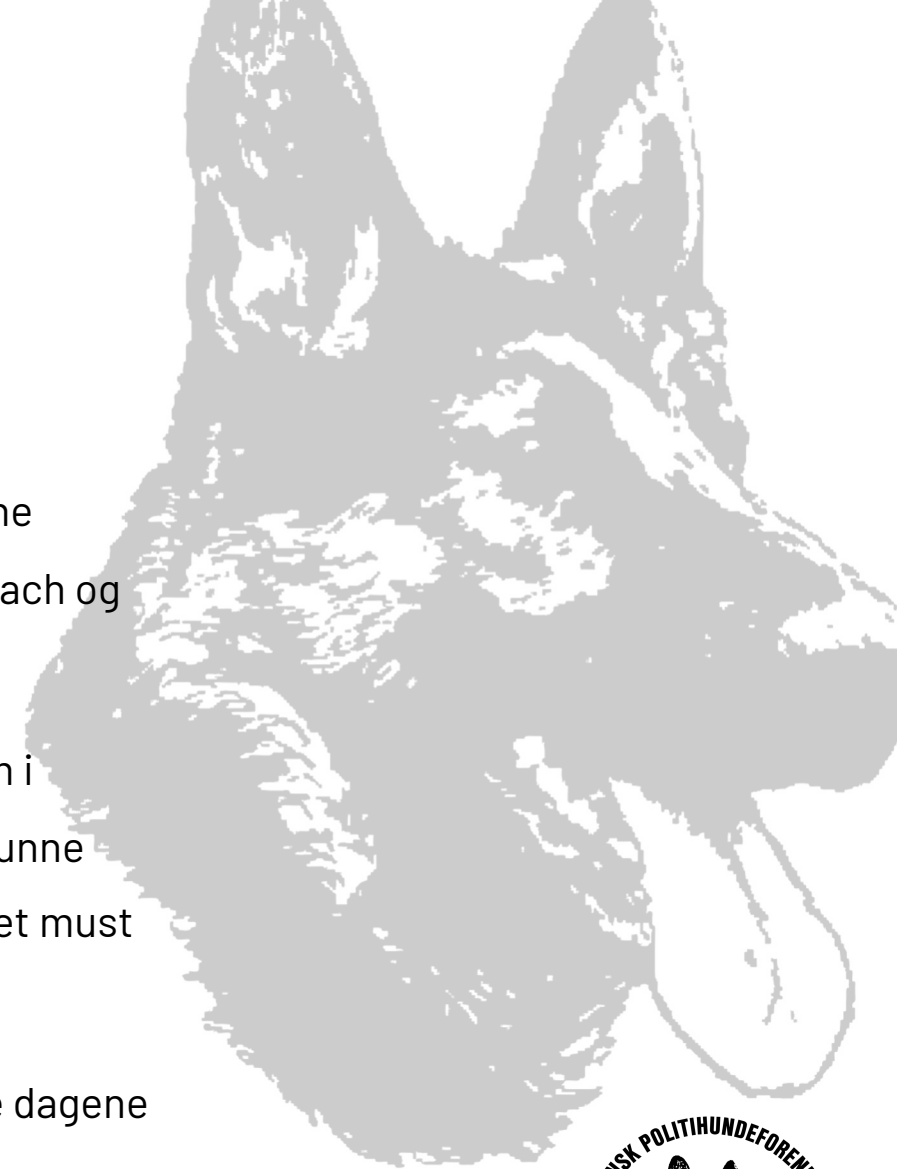


Introduktion

Uddannelsesplanen består seminarmoduler, for dem der ønsker at blive indlæringsfiguranter i DPH, samt grundlægger en instruktøroplæring, for at kunne udbrede uddannelsen af nye figuranter i DPH. Materialet er udarbejde af David Mach og Torben Alrik, instruktørerne på uddannelsen, på vegne af AU.

Der er tale om en modulopbygget uddannelsesplan, bestående af 3 moduler, som i bedste fald kan afholdes i løbet af en 12 md. Periode. Hvert modul forventes at kunne laves på en enkelt dag (8 timer), hvor træning imellem modulerne selvfølgelig er et must og påhviler den enkelte figurant og dennes afdeling.

Fig. Sider beskriver de 3 moduler, samt eksempler på materialet til brug på selve dagene og dermed indholdet på de enkelte moduler.





Modul 1

Teori, Udstyr, Teknik, Forståelse & Praktik.



Opbygning af modul 1

En teoritung træningsdag med gennemgang af træningsprincipper, forståelse af hundens påvirkning, driftforståelse og ikke mindst praktisk arbejde med fokus på at aflæse hunde og kunne agere herefter.

- 4 timers teori
- Frokost
- 3,5 timers praktik og forståelse af teorigrundlag.
- 0,5 time evaluering og opsummering af dagens indlæring.



Teori – Undervisning, modul 1

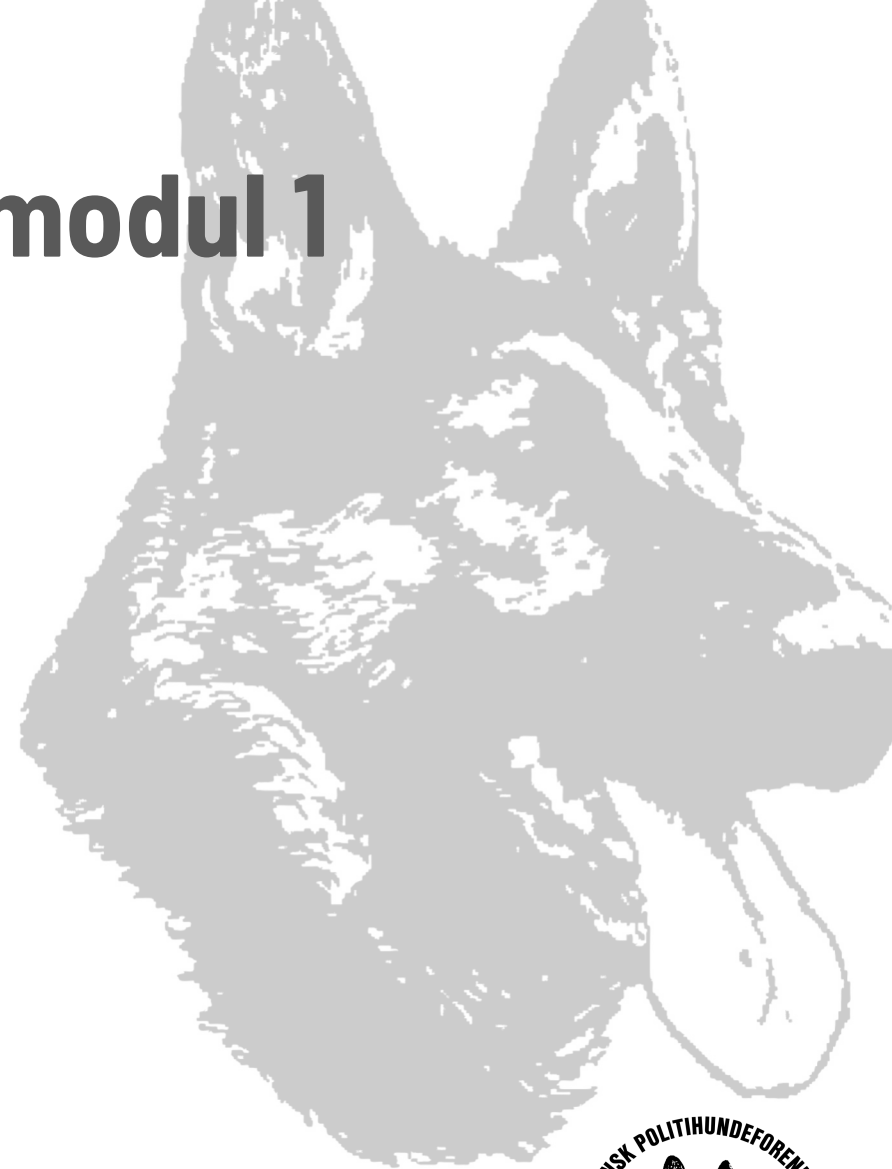
- Indlæringsprincipper
- Fysik og påvirkning af hunden
- Driftteori, grundlæggende viden om drifter
- Teori om teknik og udstyr
- Planlægning af træning
- Pædagogik og adfærd

(Se bilaget "Undervisning Modul 1")



Praktik – Bevægelse & Udstyr, modul 1

- Gennemgang af udstyr samt brugen af dette
- Undervisning i bevægelse og mimik
- Teknisk og fysisk træning/undervisning
- Fremvisning af praktisk arbejde med hund
- Sidemandsoplæring i praktisk arbejde med hund





Modul 2

Teori, Teknik, Program & Praktik.

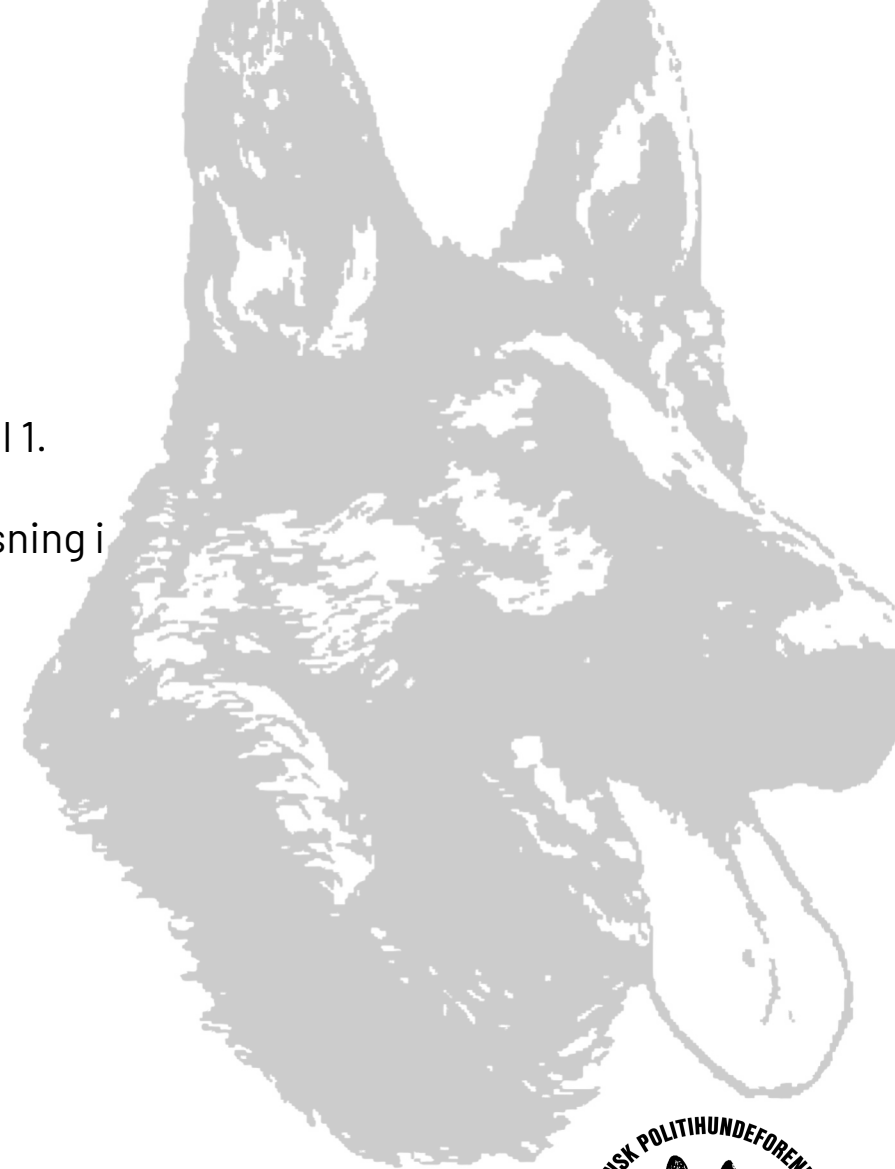


Opbygning af modul 2

Undervisningsdag med teori og praktisk arbejde, for tidligere deltagere på modul 1.

Opfølgning og status på træningsniveau hos den enkelte deltager, samt undervisning i indlæringsprincipper for konkurrencehunde, samt programforståelse.

- 3 timers teori
- Frokost
- 4,5 timers praktik og forståelse af teorigrundlag.
- 0,5 time evaluering og opsummering af dagens indlæring.



Teori – Undervisning, modul 2

- Gennemgang og brush-up af Driftteori
- Fysik og påvirkning af hunden
- Programgennemgang, øvelser med bid involveret
- Teori om teknik og udstyr
- Forebyggelse af skader / uheld
- Indlæringsprincipper til konkurrencehunde
- Undervisning i opbygning af træningsforløb



Praktik – Modtageteknik & fysik, modul 2

- Gennemgang af udstyr samt brugen af dette
- Undervisning i mere avanceret bevægelse og mimik
- Teknisk og fysisk træning/undervisning
- Fokus på modtageteknik og stokkeføring
- Fremvisning af praktisk arbejde med hund
- Sidemandsoplæring i praktisk arbejde med hund
- Sparring mellem deltagere, i forbindelse med praktisk arbejde/udførelse





Modul 3

Teori, Teknik, Problemløsning & Praktik.



Opbygning af modul 3

Undervisnings- og sparringsdag med teori og praktisk arbejde, for tidligere deltagere på modul 1+2.

Avanceret teori og praktik med fokus på problemløsning, træningsforløb og konkurrencehundearbejde.

- 2,5 timers teori
- Frokost
- 5 timers praktik og sparring.
- 0,5 time evaluering og opsummering af dagens indlæring.



Teori – Undervisning, modul 3

- Gennemgang og brush-up af Driftteori
- Stresspåvirkning og afhjælpning heraf
- Problemløsning, fremvisning af cases
- Debat om problemløsning
- Undervisning i træning efter skade (både hund og figurant)
- Konkurrencefigurant eller "kun" indlæring, undervisning/debat i forskelle



Praktik – Problemløsning, modul 3

- Gennemgang af udstyr samt brugen af dette
- Sparring omkring bevægelse og mimik
- Fremvisning af praktisk arbejde med hund
- Sidemandsoplæring i praktisk arbejde med hund
- Pædagogik og hjælp til formidling af information til HUF
- Sparring mellem deltagere i forbindelse med praktisk arbejde/udførelse



